

Приложение

к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе

«Занимательное программирование»

Творческое объединение «Занимательное программирование»,

педагог Кузнецова Екатерина Николаевна

Календарный учебный график

2017-2018 учебный год

Год обучения	Дата начала обучения по программе	Дата окончания обучения по программе	Всего учебных недель	Количество учебных часов (в год)	Режим занятий
2 год, ДДТ «Союз»	04.09.2017	23.04.2018	36	144	понедельник – 2 уч. часа, четверг – 2 уч. часа

Календарно – тематическое планирование

2 год обучения, ДДТ Союз

№ занятия	Содержание занятий	Дата проведения	
		по плану	по факту
1.	Вводное занятие	04.09.2017	
2.	Обзор языков программирования	07.09.2017	
3.	Обзор языков программирования	11.09.2017	
4.	Верстка сайта	14.09.2017	
5.	Верстка сайта	18.09.2017	
6.	Верстка сайта	21.09.2017	
7.	Верстка сайта	25.09.2017	
8.	Верстка сайта	28.09.2017	
9.	Верстка сайта	02.10.2017	
10.	Верстка сайта	05.10.2017	
11.	Верстка сайта	09.10.2017	
12.	Верстка сайта	12.10.2017	
13.	Верстка сайта	16.10.2017	
14.	Верстка сайта	19.10.2017	
15.	Верстка сайта	23.10.2017	
16.	Верстка сайта	26.10.2017	
17.	Язык программирования с# (си шарп)	30.10.2017	
18.	Язык программирования с# (си шарп)	02.11.2017	
19.	Язык программирования с# (си шарп)	06.11.2017	
20.	Язык программирования с# (си шарп)	09.11.2017	
21.	Язык программирования с# (си шарп)	13.11.2017	
22.	Язык программирования с# (си шарп)	16.11.2017	
23.	Язык программирования с# (си шарп)	20.11.2017	
24.	Разработка игр на Unity.	23.11.2017	

	Интерфейс программы.		
25.	Разработка игр на Unity. Интерфейс программы. Структура папок.	27.11.2017	
26.	Разработка игр на Unity. Доступ к бесплатным объектам библиотеки программы. Навигация по сцене, управление камерой и светом, горячие клавиши.	30.11.2017	
27.	Разработка игр на Unity. Создание объектов. Ланадшафт и окружение.	04.12.2017	
28.	Разработка игр на Unity. Редактор кода. Физика игр: двухмерные координаты мира, столкновения.	07.12.2017	
29.	Разработка игр на Unity. Создание мира игры «Сбор яблок».	11.12.2017	
30.	Разработка игр на Unity Программирование игры «Сбор яблок».	14.12.2017	
31.	Разработка игр на Unity Программирование и тестирование игры «Сбор яблок».	18.12.2017	
32.	Разработка игр на Unity Физика игр: лучи. Разработка пользовательского интерфейса игры «Космический истребитель» и дизайна уровней.	21.12.2017	
33.	Разработка игр на Unity. Сбор графического и аудио материала к игре.	25.12.2017	
34.	Разработка игр на Unity. Создание мира игры «Космический истребитель».	28.12.2017	
35.	Разработка игр на Unity. Программирование игры «Космический истребитель».	11.01.2017	
36.	Разработка игр на Unity. Программирование и тестирование игры «Космический истребитель».	15.01.2017	
37.	Разработка игр на Unity. Генерация случайного количества объектов. Разработка пользовательского интерфейса ролевой фэнтези игры и дизайна уровней.	18.01.2017	
38.	Разработка игр на Unity. Архитектура программы. Сбор графического и аудио материала к игре.	22.01.2017	
39.	Разработка игр на Unity. Программирование ролевой фэнтези игры.	25.01.2017	
40.	Разработка игр на Unity. Программирование ролевой фэнтези игры.	29.01.2017	

41.	Разработка игр на Unity. Программирование и тестирование ролевой фэнтези игры.	01.02.2018	
42.	Разработка игр на Unity. Физика игр: трехмерные координаты мира, столкновения, лучи.	05.02.2018	
43.	Разработка игр на Unity. Разработка пользовательского интерфейса игры «Кегли». Архитектура программы. Сбор графического и аудио материала к игре.	08.02.2018	
44.	Разработка игр на Unity. Материалы и шейдеры. Подготовка сцены игры «Кегли»	12.02.2018	
45.	Разработка игр на Unity. Анимация в Unity.	15.02.2018	
46.	Разработка игр на Unity. Программирование игры «Кегли».	19.02.2018	
47.	Разработка игр на Unity. Программирование и создание анимации для игры «Кегли».	22.02.2018	
48.	Разработка игр на Unity. Программирование и тестирование игры «Кегли».	26.02.2018	
49.	Разработка игр на Unity. Разработка пользовательского интерфейса и дизайна уровней игры «Танчики». Архитектура программы.	01.03.2018	
50.	Разработка игр на Unity. Архитектура программы. Сбор графического и аудио материала к игре.	05.03.2018	
51.	Разработка игр на Unity Подготовка сцен двух уровней игры.	12.03.2018	
52.	Разработка игр на Unity. Программирование игры «Танчики».	15.03.2018	
53.	Разработка игр на Unity. Программирование игры «Танчики».	19.03.2018	
54.	Разработка игр на Unity. Программирование и тестирование игры «Танчики».	22.03.2018	
55.	Разработка итогового проекта. Обсуждение идей.	26.03.2018	
56.	Разработка итогового проекта. Планирование работы над проектом.	29.03.2018	
57.	Разработка итогового проекта.	02.04.2018	
58.	Разработка итогового проекта.	05.04.2018	
59.	Разработка итогового проекта	09.04.2018	
60.	Разработка итогового проекта	12.04.2018	
61.	Разработка итогового проекта	16.04.2018	
62.	Разработка итогового проекта	19.04.2018	
63.	Разработка итогового проекта	23.04.2018	

64.	Разработка итогового проекта	26.04.2018	
65.	Разработка итогового проекта	30.04.2018	
66.	Разработка итогового проекта	03.05.2018	
67.	Разработка итогового проекта	07.05.2018	
68.	Разработка итогового проекта	10.05.2018	
69.	Разработка итогового проекта	14.05.2018	
70.	Разработка итогового проекта	17.05.2018	
71.	Представление итоговых проектов	21.05.2018	
72.	Представление итоговых проектов	24.05.2018	