

**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«Компьютерный дизайн»
возраст учащихся 9 - 13 лет, срок реализации 2 года**

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

I год обучения

№	Темы	Количество часов			Формы контроля
		Все го	Теор ия	Практи ка	
1.	Комплектование группы	6	-	6	Педагогическое наблюдение, устный опрос
2.	Вводное занятие	2	1	1	Педагогическое наблюдение
3.	Устройство ПЭВМ	4	2	2	Педагогическое наблюдение
4.	Информация	6	3	3	Педагогическое наблюдение
5.	Выполнение заданий в обучающей среде "Студия кода"	20	4	16	Педагогическое наблюдение
6.	Базовые алгоритмические конструкции	16	6	10	Педагогическое наблюдение, выполнение тестовых заданий
7.	Простейшие проекты в Scratch	12	5	7	Педагогическое наблюдение
8.	Разработка сложных проектов в Scratch	40	17	23	Педагогическое наблюдение, самоанализ и самооценка учащихся
9.	Разработка итогового проекта	20	6	14	Педагогическое наблюдение, самоанализ и самооценка учащихся
10	Разработка игр в Kodu Game Lab	14	6	8	Педагогическое наблюдение, самоанализ и самооценка учащихся
11	Представление итоговых проектов	4	-	4	Презентация проектов
	Итого	144	50	94	

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

II год обучения

№	Темы	Количество часов			Формы контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Вводное занятие	2	1	1	Педагогическое наблюдение
2.	Обзор языков программирования.	4	2	2	Педагогическое наблюдение
3.	Язык программирования с# (си шарп)	26	6	20	Педагогическое наблюдение
4.	Программирование на Python	28	10	18	Педагогическое наблюдение, выполнение тестовых заданий
5.	Программировать микроконтроллеры Ардуино	106	40	66	Педагогическое наблюдение, самоанализ и самооценка учащихся.
6.	Разработка итогового проекта	40	6	34	Педагогическое наблюдение
7.	Представление итоговых проектов	10	1	9	Презентация проектов
	Итого	216	66	150	