

Календарный учебный график

2020-2021 учебный год

к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе

«Занимательное программирование»

Педагог Седова Василиса Петровна

Год обучения	Дата начала обучения по программе	Дата окончания обучения по программе	Всего учебных недель	Всего учебных часов	Количество учебных часов (в год)	Режим занятий
1 год, ДДТ «Союз»	01.09.2020	18.05.21	36	72	144	вторник – 2 уч. часа, четверг – 2 уч. Часа

Календарно – тематическое планирование

(1 год обучения, ДДТ «Союз»)

№ занятия	Содержание занятий	Дата проведения	
		по плану	по факту
1.	Мотивационное занятие – «Что могут языки программирования?»	01.09.2020	
2.	Мотивационное занятие – «Что могут языки программирования?»	03.09.2020	
3.	Мастер-класс «Знакомство с программированием...» (без ПК)	08.09.2020	
4.	Правила безопасности при работе с ПЭВМ. Основные термины и понятия ИТ. Знакомство с работой ПЭВМ.	10.09.2020	
5.	Физическое устройство ПК. Программное обеспечение компьютера. Тест-пазл на знание устройства ПК.	15.09.2020	
6.	Работа с файловой системой, создание, сохранение, копирование файлов. Набор текста в Microsoft Word, расчеты на калькуляторе, картинка в Paint.	17.09.2020	
7.	Информация и способы её измерения.	22.09.2020	
8.	Числовое представление информации в двоичной системе счисления. Кодирование букв.	24.09.2020	
9.	Создание браслетов с закодированным именем учащегося с помощью символов в двоичной системе.	29.09.2020	
10.	Обзор интерфейса среды, навигация по заданиям.	01.10.2020	

11.	Обзор интерфейса среды, навигация по заданиям.	06.10.2020	
12.	Понятие алгоритма.	08.10.2020	
13.	Выполнение заданий. Объяснение представленных в заданиях алгоритмов.	13.10.2020	
14.	Выполнение заданий. Объяснение представленных в заданиях алгоритмов.	15.10.2020	
15.	Выполнение заданий. Объяснение представленных в заданиях алгоритмов.	20.10.2020	
16.	Выполнение заданий. Объяснение представленных в заданиях алгоритмов.	22.10.2020	
17.	Выполнение заданий. Объяснение представленных в заданиях алгоритмов.	27.10.2020	
18.	Выполнение заданий. Объяснение представленных в заданиях алгоритмов.	29.10.2020	
19.	Выполнение заданий. Объяснение представленных в заданиях алгоритмов.	03.11.2020	
20.	Язык блок-схем.	05.11.2020	
21.	Следование.	10.11.2020	
22.	Ветвление.	12.11.2020	
23.	Цикл.	17.11.2020	
24.	Выполнение заданий в «Код класс»	19.11.2020	
25.	Выполнение заданий в «Код класс»	24.11.2020	
26.	Выполнение заданий в «Код класс»	26.11.2020	
27.	Выполнение заданий в «Код класс»	01.12.2020	
28.	Интерфейс. Разделы блоков кода.	03.12.2020	
29.	Смена фона. Спрайты.	08.12.2020	
30.	Создание игры «Гейзеры».	10.12.2020	
31.	Переменные. Игра-лабиринт «Немейский лев».	15.12.2020	
32.	Игра-лабиринт «Немейский лев».	17.12.2020	
33.	Игра-лабиринт «Немейский лев».	22.12.2020	
34.	Методы поиска творческих идей.	24.12.2020	
35.	Сценарий игры.	29.12.2020	
36.	Раскадровка по сценарию и проект интерфейса игры.	31.12.2020	
37.	«Диздок» игры.	12.01.21	
38.	Рисование	14.01.21	
39.	Функции	19.02.21	
40.	События и «сообщения»	21.01.21	
41.	Списки	26.01.21	
42.	Выведение данных пользователю	28.01.21	
43.	Арифметические операторы	02.02.21	
44.	Базовые алгоритмические конструкторы в Scratch	04.02.21	
45.	Рекурсия	09.02.21	
46.	Архитектура программы	11.02.21	
47.	Создание игры «Замок с привидениями».	16.02.21	
48.	Создание игры «Замок с привидениями».	18.02.21	
49.	Создание игры «Замок с привидениями».	25.02.21	
50.	Создание игры «Ферма».	02.03.21	

51.	Создание игры «Ферма».	04.03.21	
52.	Создание игры «Ферма».	09.03.21	
53.	Создание игры «Ферма».	11.03.21	
54.	Поэтапная работа над проектом.	16.03.21	
55.	Поэтапная работа над проектом.	18.03.21	
56.	Поэтапная работа над проектом.	23.03.21	
57.	Поэтапная работа над проектом.	25.03.21	
58.	Поэтапная работа над проектом.	30.03.21	
59.	Поэтапная работа над проектом.	01.04.21	
60.		06.04.21	
61.	Конвертация проектов. Размещение проекта Scratch в сети.	08.04.21	
62.	Защита проекта.	13.04.21	
63.	Принятие критики.	15.04.21	
64.	Интерфейс программы.	20.04.21	
65.	Объекты.	22.04.21	
66.	Настройки карты.	27.04.21	
67.	Объект-родитель.	29.04.21	
68.	Создание игры «Морской бой».	04.05.21	
69.	Работа над собственными проектами	06.05.21	
70.	Работа над собственными проектами	11.05.21	
71.	Представление и защита проектов.	13.05.21	
72.	Обсуждение проектов.	18.05.21	